



Annexe Interface graphique (Sections scientifiques + Section Science de l'Informatique)

Nom de l'objet	Méthodes à utiliser	Rôle
Label	setText	Modifie le texte de l'étiquette.
TextEdit	toPlainText	Renvoie le texte contenu dans le champ de texte
	setText	Modifie le texte du champ par celui en argument.
	Clear	Efface le contenu du champ de texte.
LineEdit	Text	Renvoie le texte contenu dans le champ de texte
	setText	Modifie le contenu du champ de texte par le texte fourni en argument.
	Clear	Efface le contenu du champ de texte.
PushButton	Clicked , Connect	Déclenche une action ou un événement spécifique lorsqu'il est pressé (cliqué).
ComboBox *	currentText	Retourne la chaîne de caractères actuellement sélectionnée.
RadioButton *	isChecked	Renvoie Vrai si ce bouton spécifique est sélectionné, sinon elle retourne Faux
CheckBox *	isChecked	Renvoie Vrai si la case est cochée sinon elle retourne Faux.
ListWidget *	addItem	Ajoute un objet ou une chaîne à la liste
	Clear	Vide la liste
TableWidget *	setItem	Ajoute des données à une table
	QTableWidgetItem	Ajoute un contenu à une cellule
	insertRow	Insère une ligne
QMessageBox *	Critical	Affiche un message d'erreur

* : Concerne uniquement la section Sciences de l'informatique.